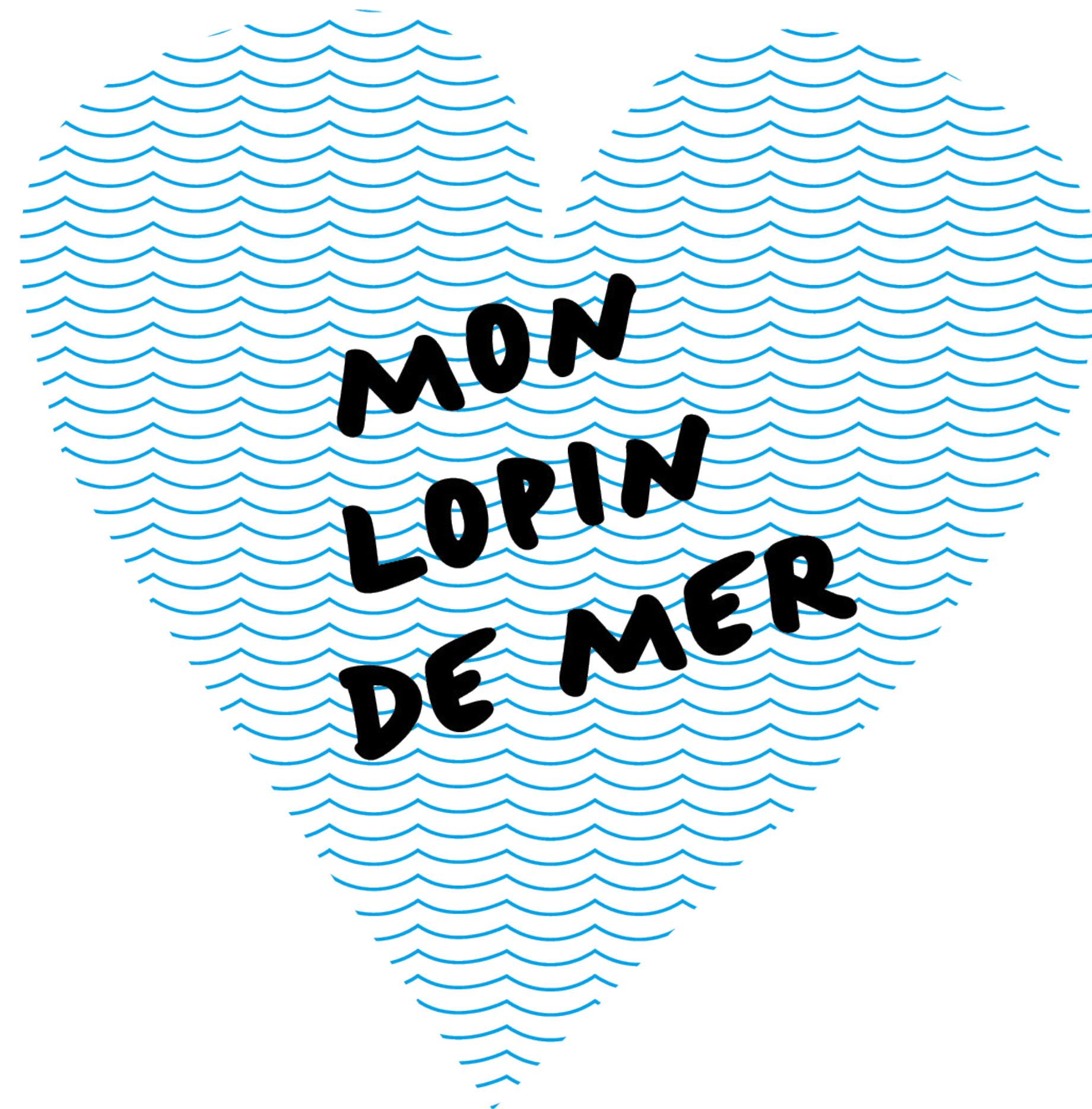
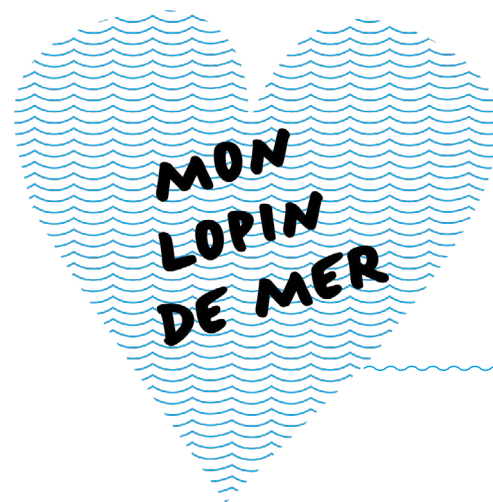




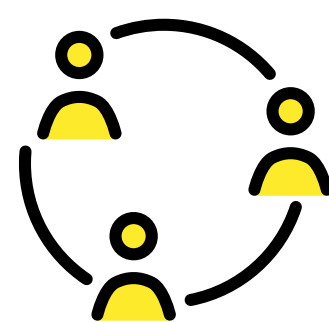
Connectons-nous à l'océan !



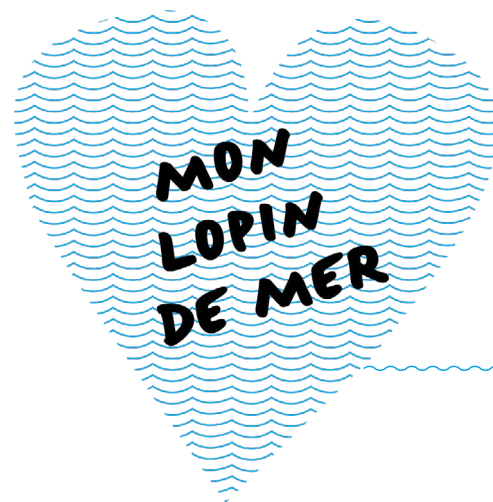
PHASE 1 : CONSTRUIS TON LOPIN DE MER !



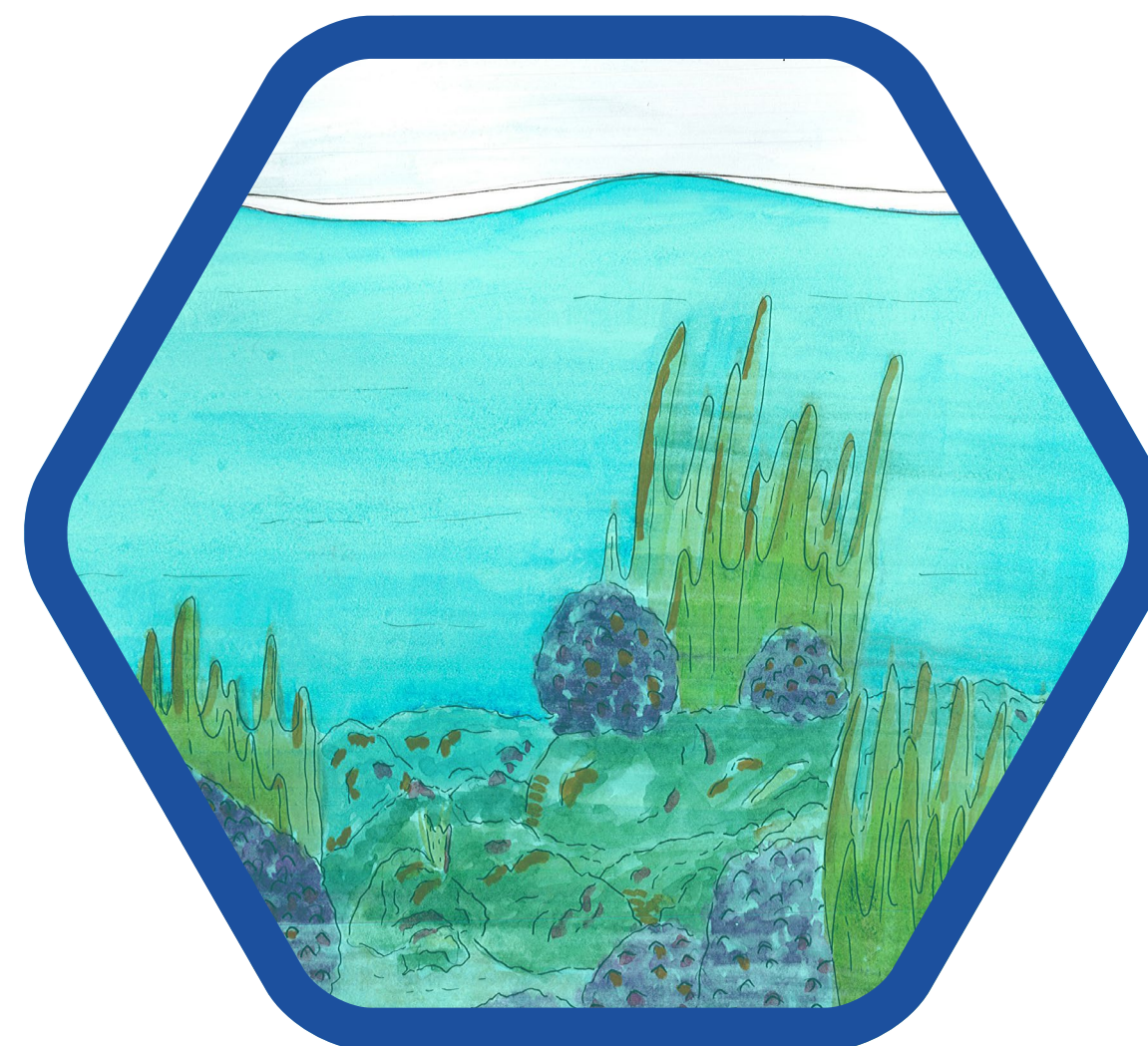
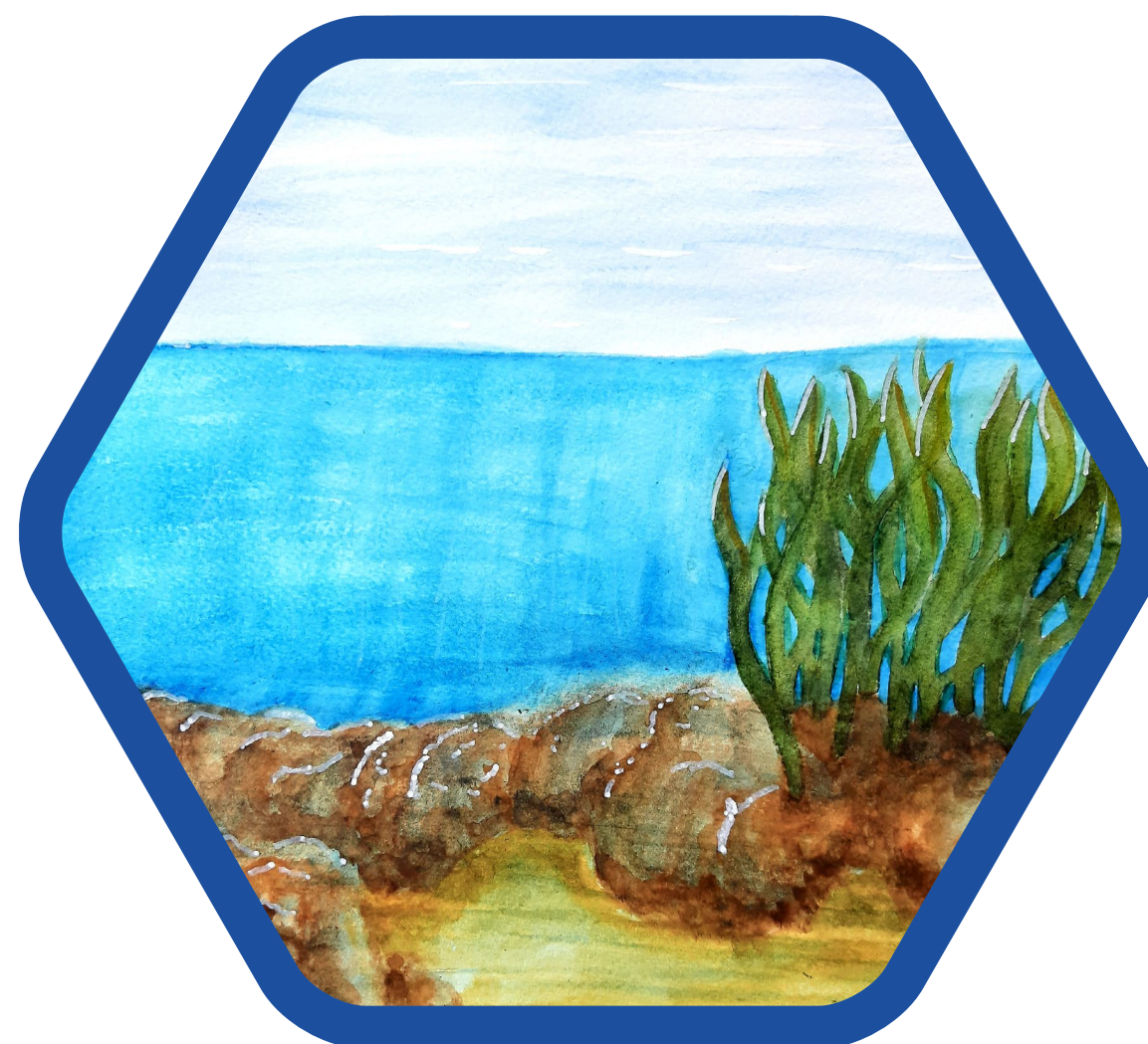
3 à 5 joueurs



Jeu collaboratif

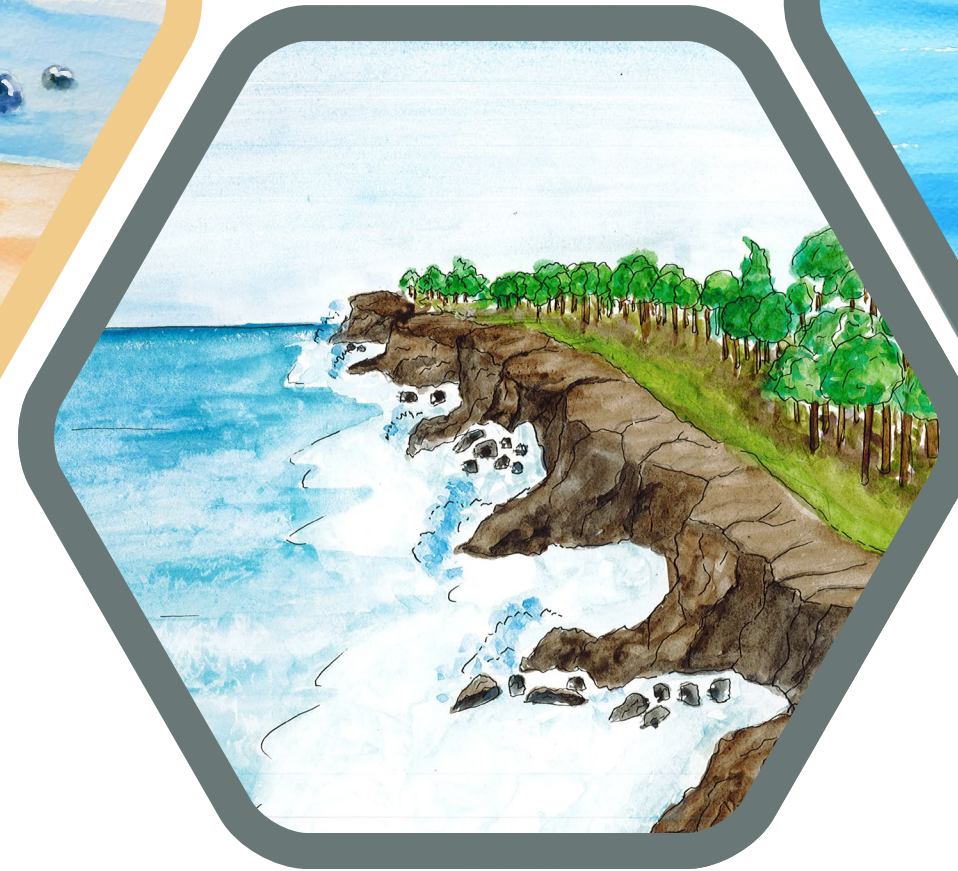
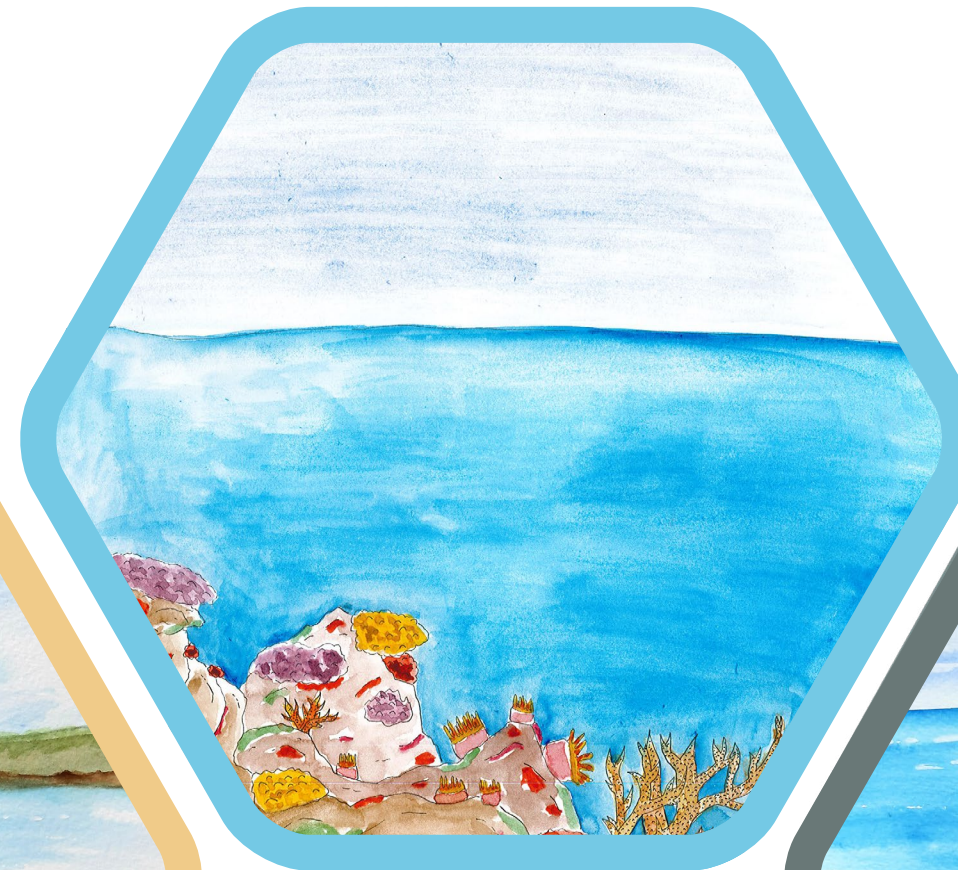


PHASE 1 : CONSTRUIS TON LOPIN DE MER !



MON
LOPIN
DE MER

PHASE 1 : CONSTRUIS TON LOPIN DE MER !





PHASE 1 : CONSTRUIS TON LOPIN DE MER !

4 paysages

Dont au moins 1 **En mer** et 1 **Plage**.



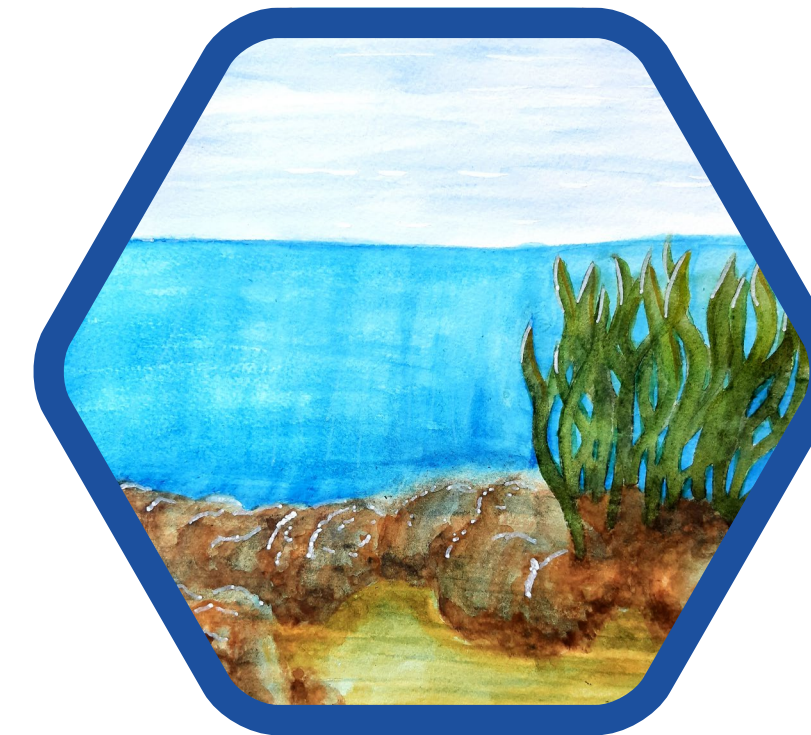
Estuaire



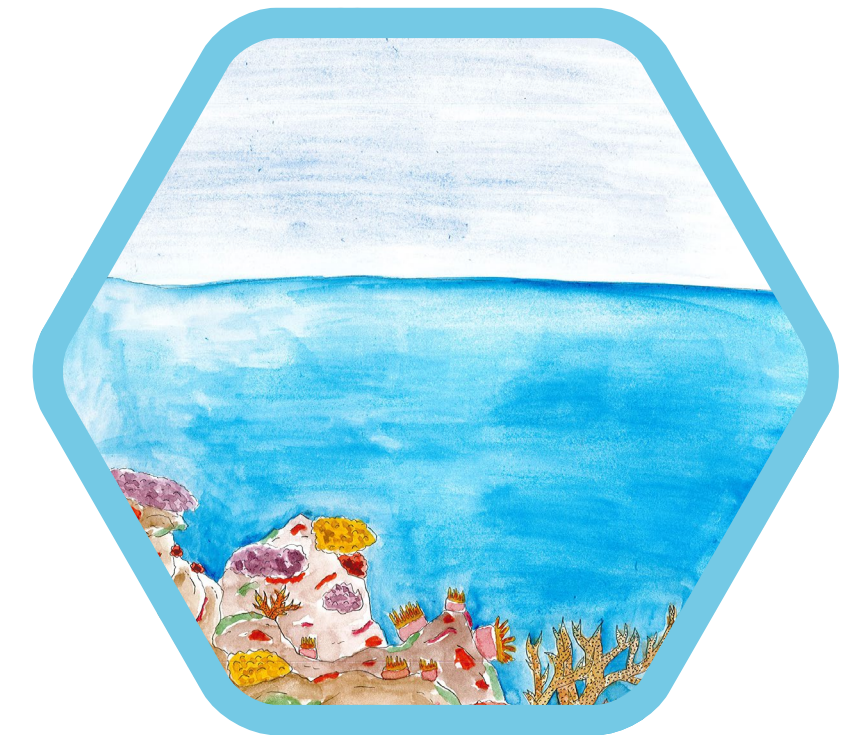
Plage



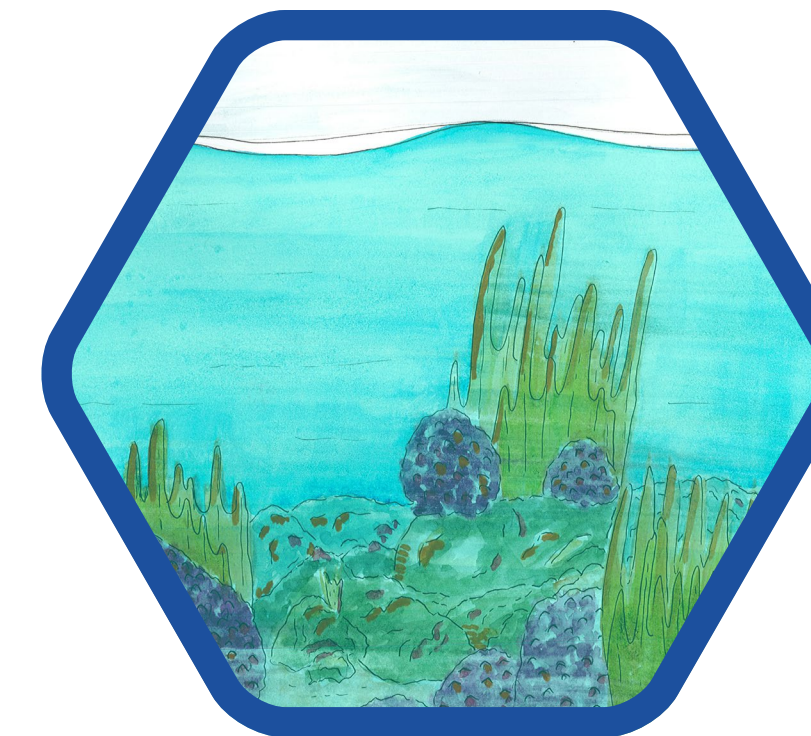
Falaises

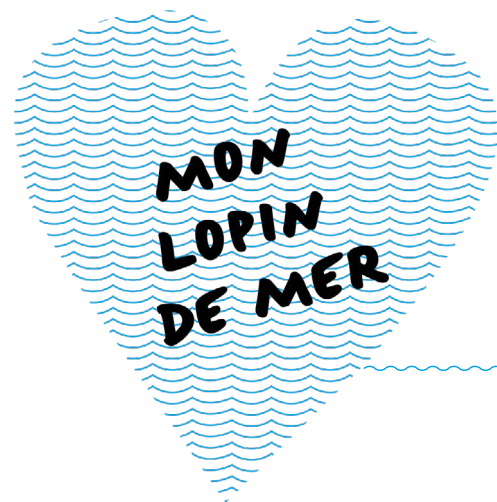


En mer



Lagon





PHASE 1 : CONSTRUIS TON LOPIN DE MER !

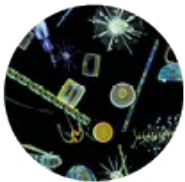


VERS MARINS

Paysages :



1 parmi :



à côté



SURF

Paysages :



1 parmi :





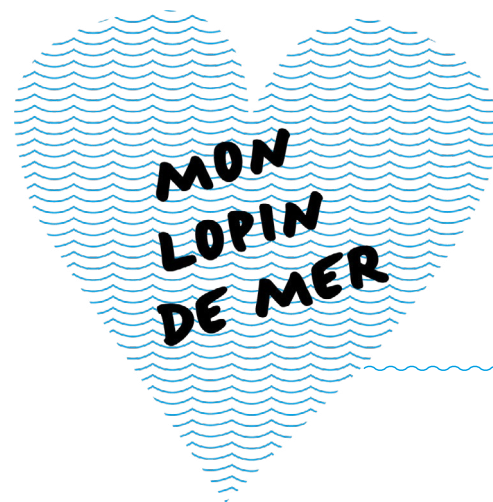
RESTAURANT DE BORD DE MER

Paysages :



1 parmi :





PHASE 1 : CONSTRUIS TON LOPIN DE MER !

Combien de joueurs êtes-vous ?



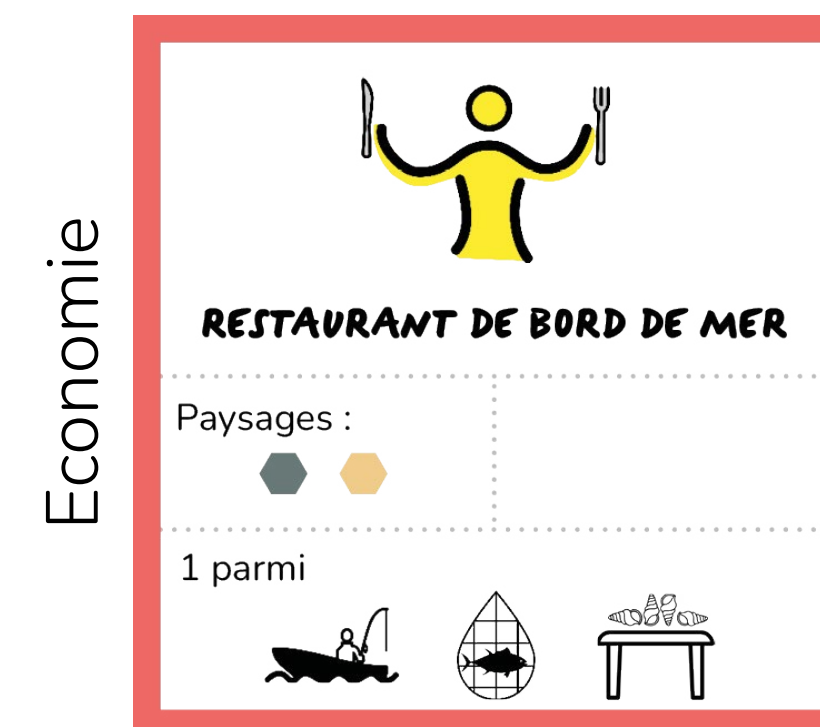
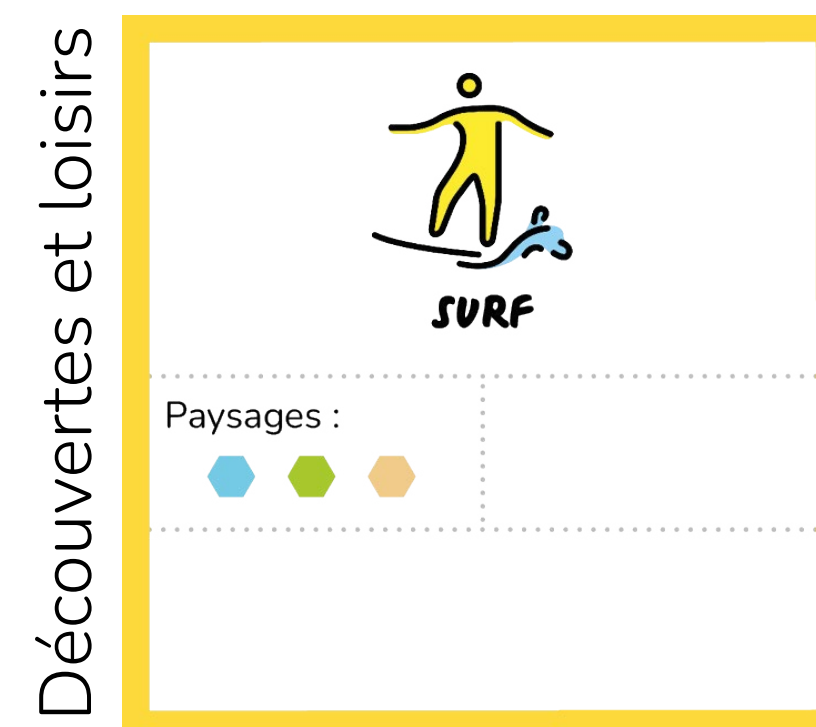
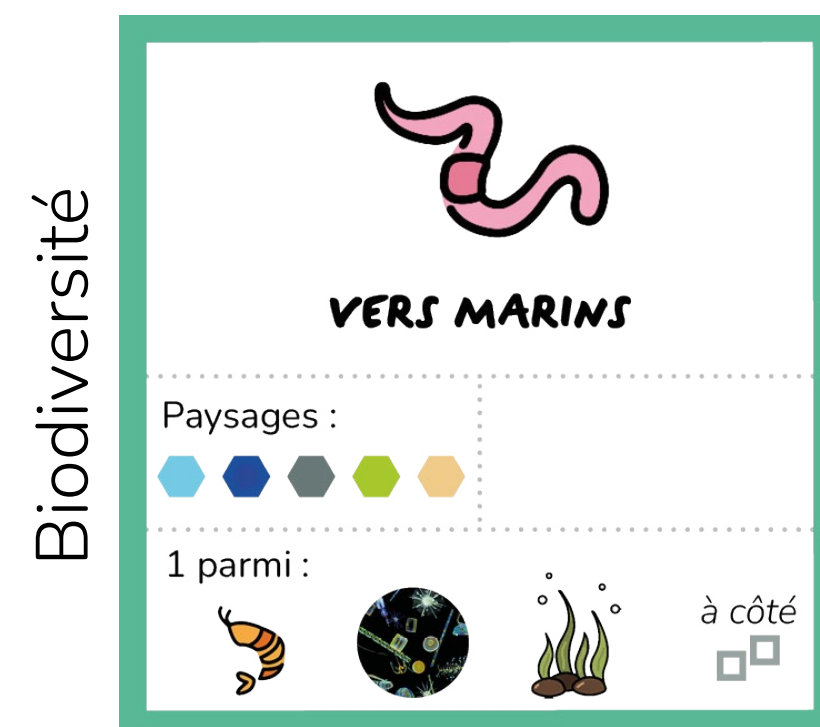
Choisissez individuellement **4 tuiles** par personne.



Choisissez individuellement **5 tuiles** par personne.



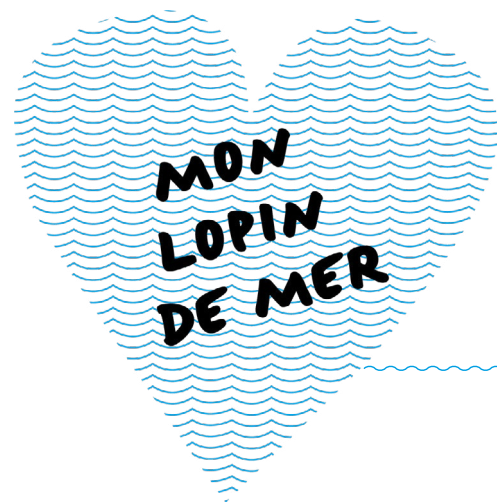
Choisissez individuellement **6 tuiles** par personne.



Disposez-les ensuite sur les différents paysages de votre lopin de mer.

PHASE 1 : CONSTRUIS TON LOPIN DE MER !





PHASE 1 : CONSTRUIS TON LOPIN DE MER !

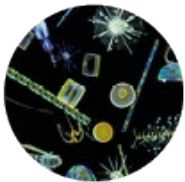


VERS MARINS

Paysages :



1 parmi :



à côté



SURF

Paysages :



1 parmi :





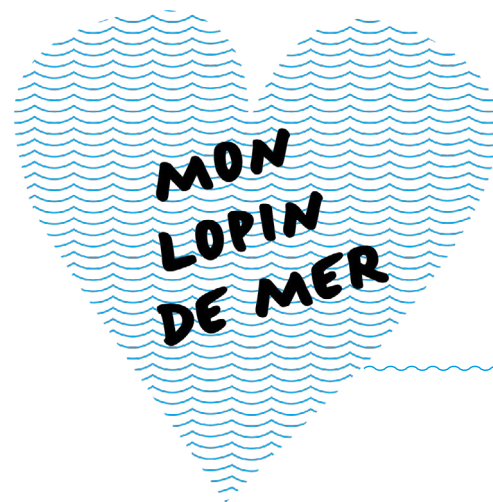
RESTAURANT DE BORD DE MER

Paysages :



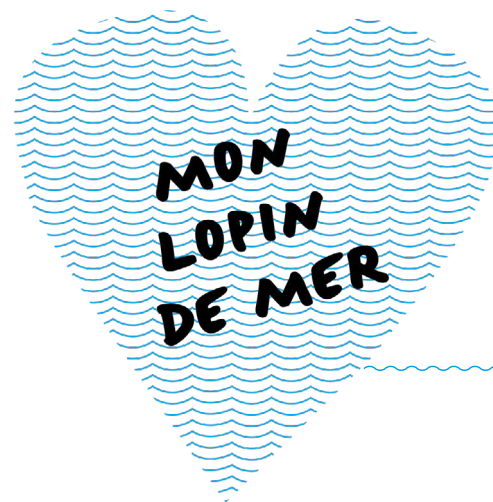
1 parmi :





PHASE 1 : CONSTRUIS TON LOPIN DE MER !





PHASE 1 : CONSTRUIS TON LOPIN DE MER !



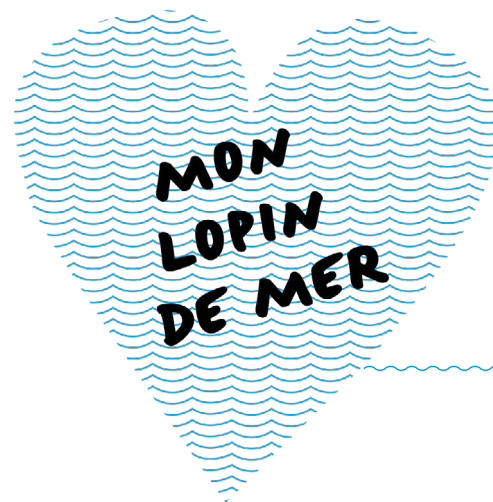
BALEINES

Paysages :



2 x 

à côté 

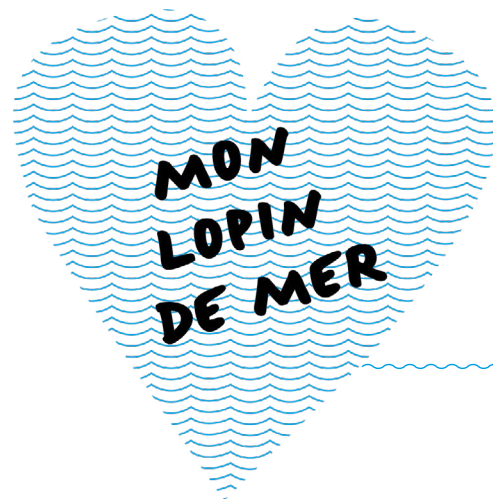


PHASE I : CONSTRUIS TON LOPIN DE MER !



PHASE 1 : CONSTRUIS TON LOPIN DE MER !





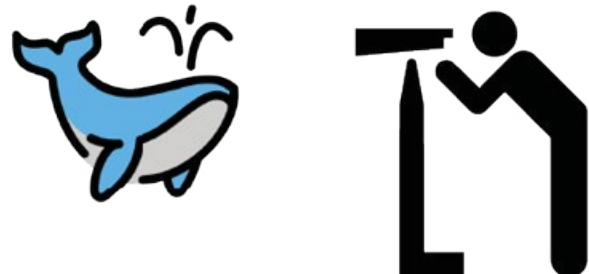
PHASE 1 : CONSTRUIS TON LOPIN DE MER !



PALÉTUVIERS

Paysage :





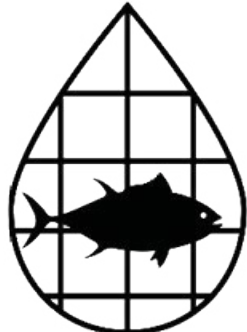
OBSERVER DES CÉTACÉS

Paysages :



1 parmi



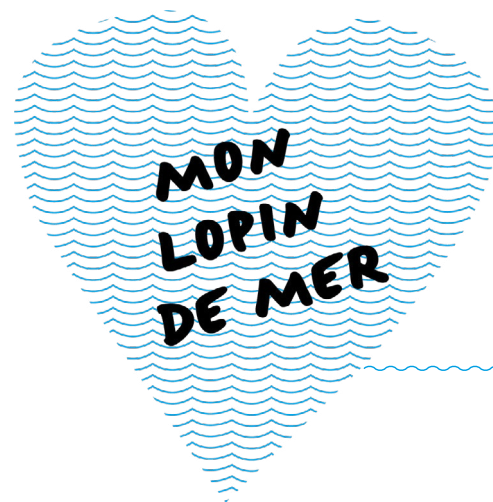


PÊCHE AU CHALUT

Paysage :



4 x  à côté  + 



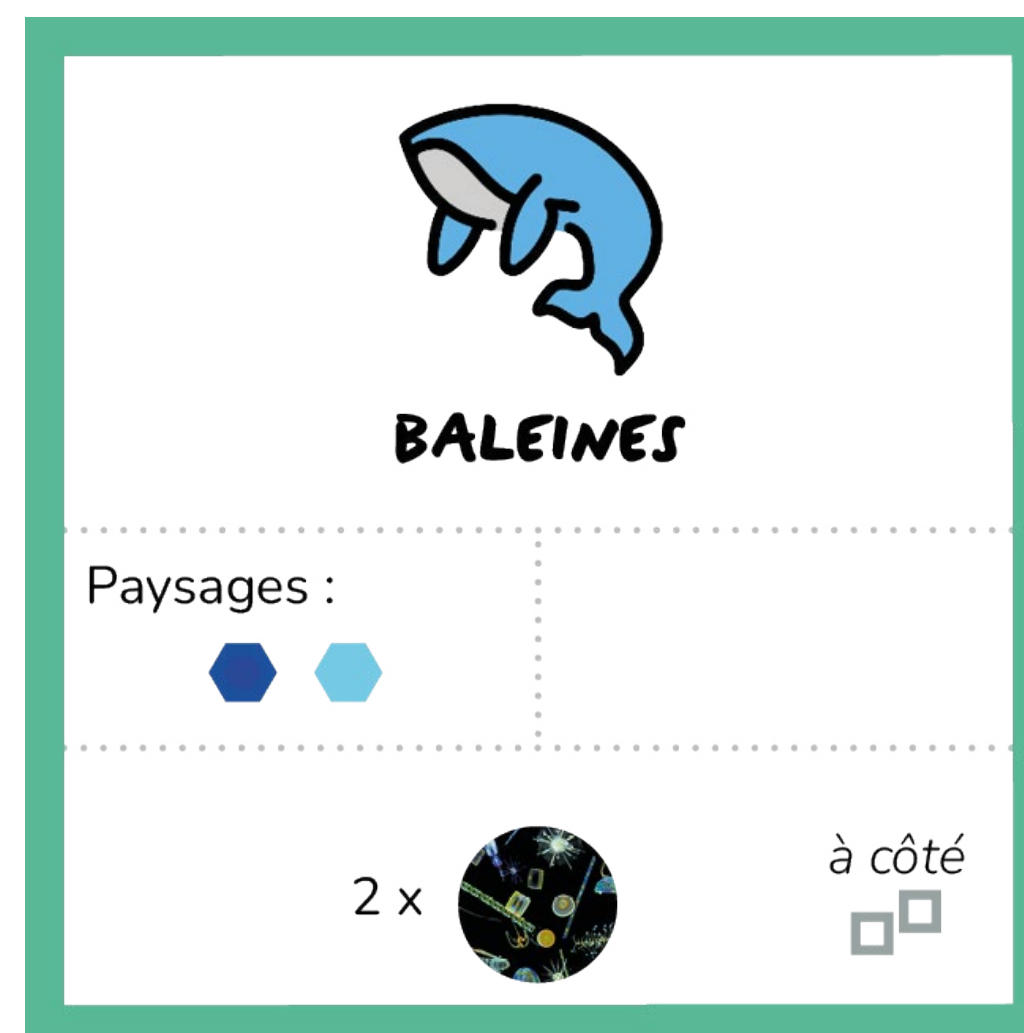
PHASE 1 : CONSTRUIS TON LOPIN DE MER !

a. Ma tuile est-elle dans le **bon paysage** ?

Oui : je ne fais rien

Non mais j'ai le bon paysage : je la bouge dans le bon paysage.

Non et je n'ai pas le bon paysage : j'enlève la tuile.



b. Ma tuile a-t-elle ce dont elle a **besoin** dans mon lopin de mer ?

Oui : je ne fais rien

Non, il me manque ces tuiles : je les ajoute.

c. Ma tuile a-t-elle ce dont elle a besoin **à proximité**, c'est-à-dire dans le même paysage ?

Oui : je ne fais rien.

Non, les tuiles sont dans des paysages différents : je réorganise les tuiles dans les paysages. Le symbole « à côté » n'est pas présent : les tuiles n'ont pas besoin d'être dans le même paysage.

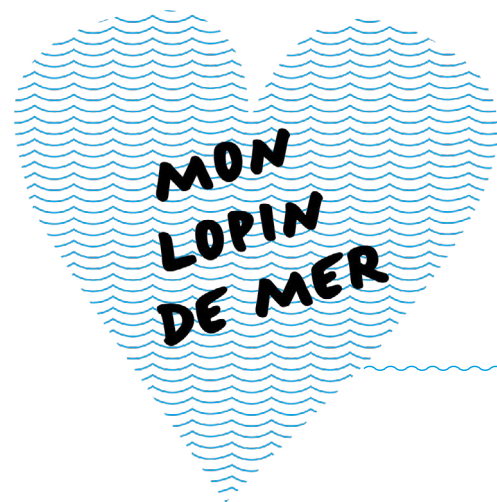




PHASE II : MON LOPIN DE MER À L'ÉPREUVE DU QUOTIDIEN!

But du jeu

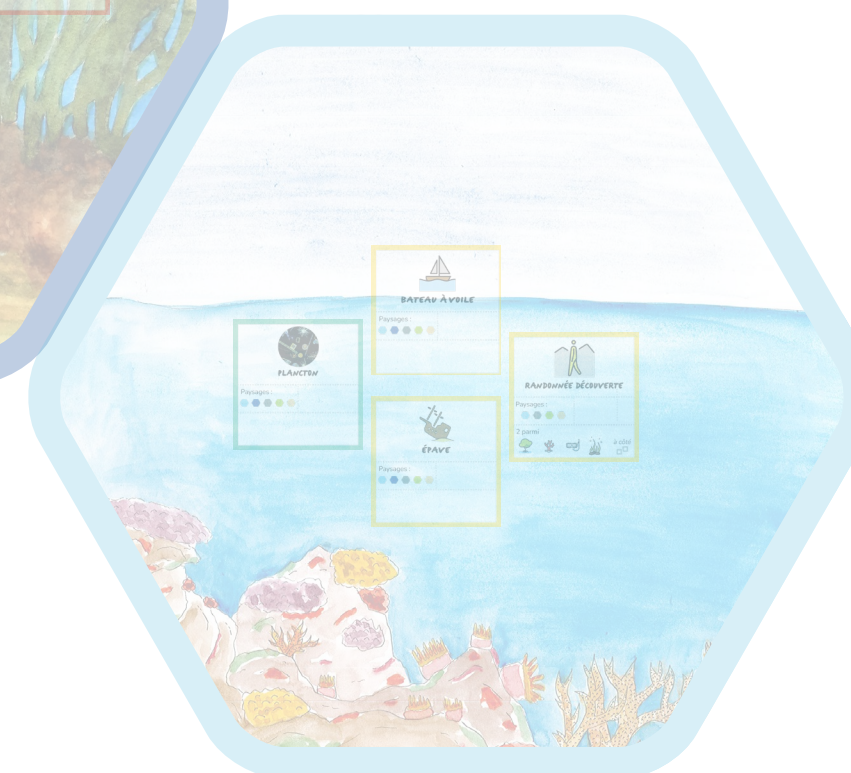
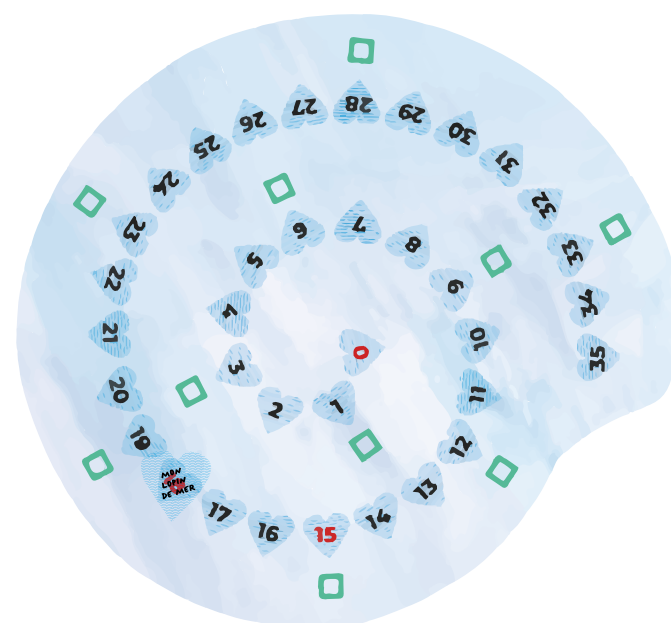
Réaliser un maximum d'actions du quotidien en respectant l'état de santé de votre lopin de mer.



PHASE II : MON LOPIN DE MER À L'ÉPREUVE DU QUOTIDIEN!

Mise en place

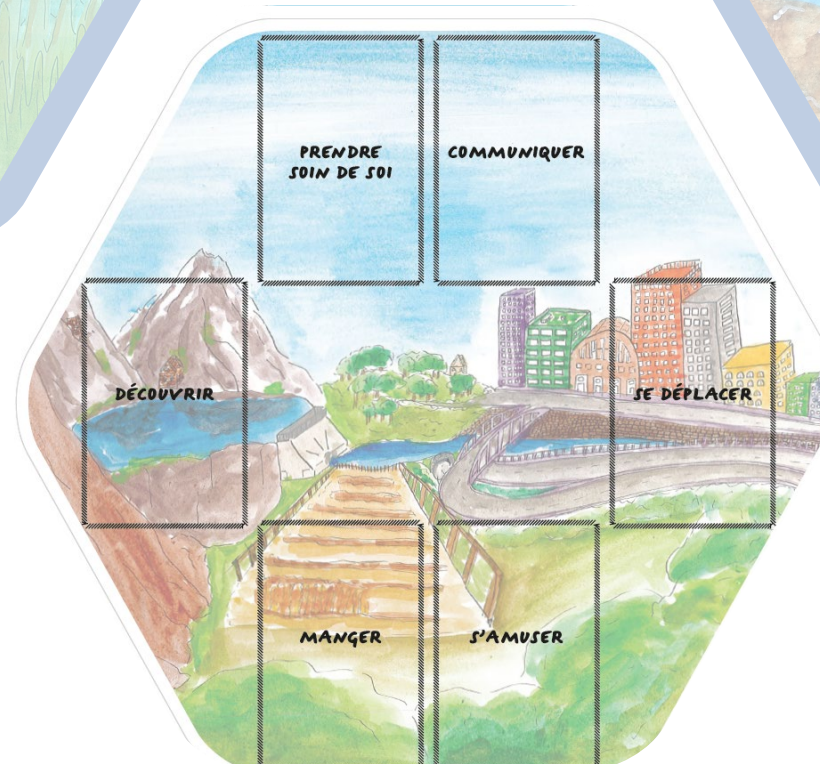
Piste de score et Pion
sur la case **18**.



Cartes « Actions du
quotidien » en pile



Plateau «Chez moi»





PHASE II : MON LOPIN DE MER À L'ÉPREUVE DU QUOTIDIEN!

Règles du jeu

1. Un des joueurs est désigné **maître du tour**.
Il tire **2 cartes Quotidien**, sans les retourner, et lis les titres à voix haute. **Tous ensemble**, vous **choisissez** laquelle des 2 cartes vous avez envie de faire.



OU





PHASE II : MON LOPIN DE MER À L'ÉPREUVE DU QUOTIDIEN!

Règles du jeu

2. De quoi avons-nous **besoin** ?

POUVOIR SE SOIGNER AVEC DES MÉDICAMENTS

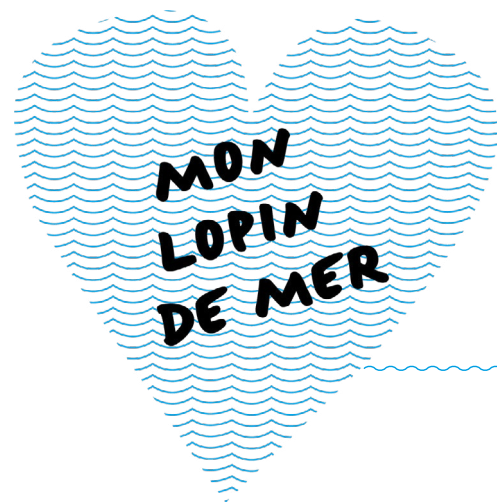
1 parmi



Beaucoup de molécules qui soignent
ont été découvertes dans les océans !
Requin : anti-cancéreux
Poisson : compléments alimentaires
Coquillages (cône) : Anti-douleur

-2

Les résidus de certains médicaments
sont rejetés dans l'océan et ont un
impact sur la biodiversité marine.
Leur production demande de l'énergie et
a donc un coût carbone (CO₂) important.



PHASE II : MON LOPIN DE MER À L'ÉPREUVE DU QUOTIDIEN!

1 parmi

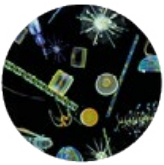


COQUILLAGES

Paysages :

1 parmi :



à côté 

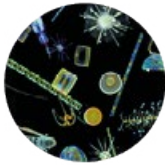


POISSONS

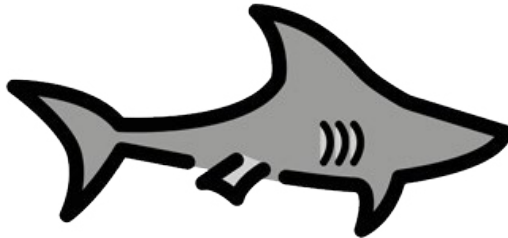
Paysages :

1 parmi :



à côté 

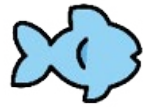
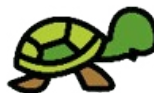


REQUINS

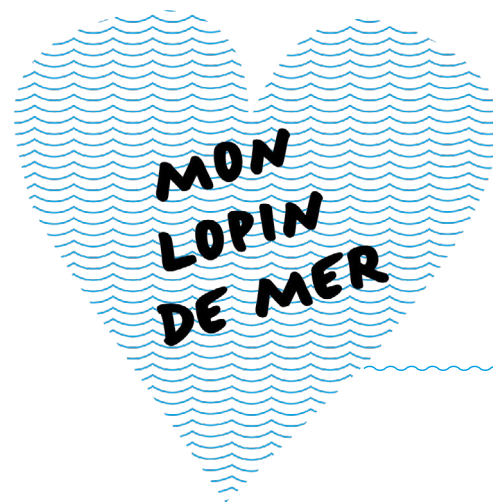
Paysages :

2 parmi :

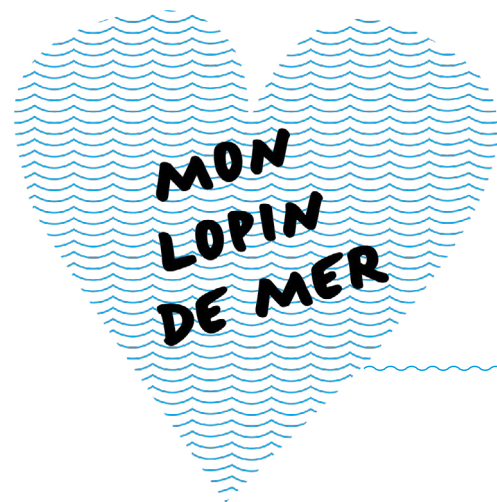


à côté 



PHASE II : MON LOPIN DE MER À L'ÉPREUVE DU QUOTIDIEN!





PHASE II : MON LOPIN DE MER À L'ÉPREUVE DU QUOTIDIEN!

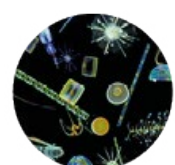


COQUILLAGES

Paysages :



1 parmi :



à côté

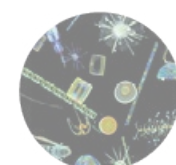


POISSONS

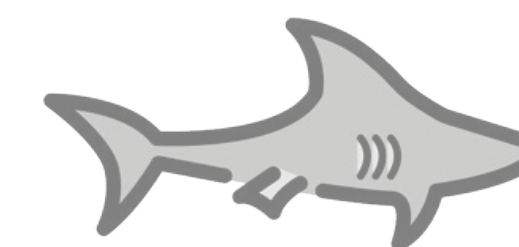
Paysages :



1 parmi :



à côté



REQUINS

Paysages :



2 parmi :



à côté





PHASE II : MON LOPIN DE MER À L'ÉPREUVE DU QUOTIDIEN!

Règles du jeu

2. De quoi avons-nous **besoin** ?



+ 2 tuiles Biodiversité
par tour uniquement !

POUVOIR SE SOIGNER AVEC DES MÉDICAMENTS

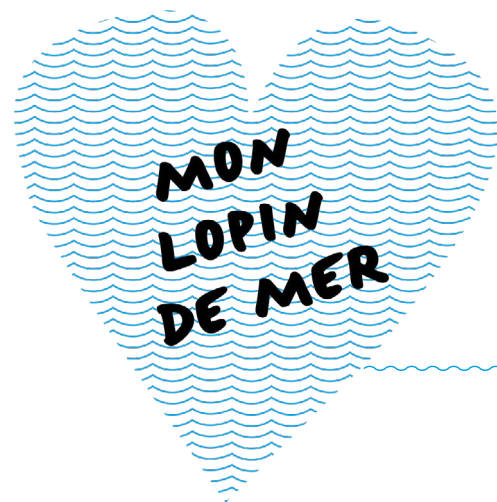
1 parmi



Beaucoup de molécules qui soignent
ont été découvertes dans les océans !
Requin : anti-cancéreux
Poisson : compléments alimentaires
Coquillages (cône) : Anti-douleur

-2

Les résidus de certains médicaments
sont rejetés dans l'océan et ont un
impact sur la biodiversité marine.
Leur production demande de l'énergie et
a donc un coût carbone (CO₂) important.



PHASE II : MON LOPIN DE MER À L'ÉPREUVE DU QUOTIDIEN!

Règles du jeu

3. Quel **impact** a mon action ?

4. Avancez ou reculez le pion sur la piste de score.

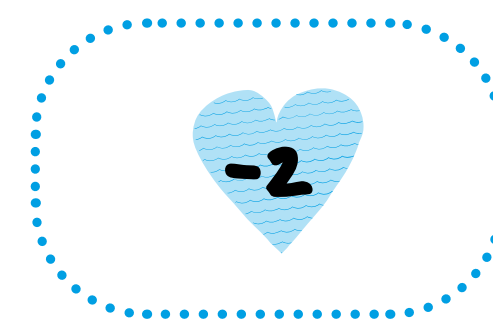


POUVOIR SE SOIGNER AVEC DES MÉDICAMENTS

1 parmi



Beaucoup de molécules qui soignent
ont été découvertes dans les océans !
Requin : anti-cancéreux
Poisson : compléments alimentaires
Coquillages (cône) : Anti-douleur



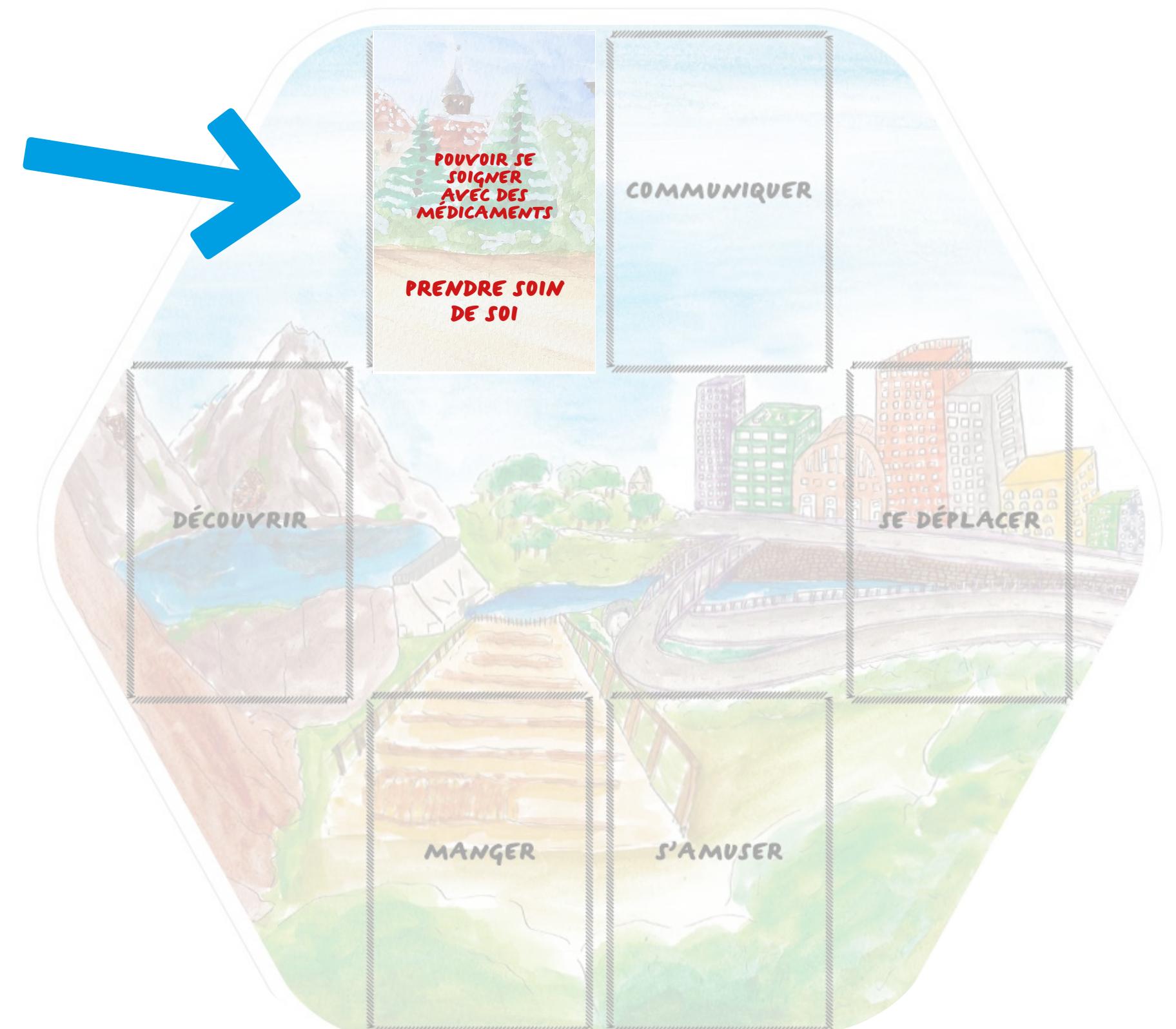
Les résidus de certains médicaments
sont rejetés dans l'océan et ont un
impact sur la biodiversité marine.
Leur production demande de l'énergie et
a donc un coût carbone (CO₂) important.



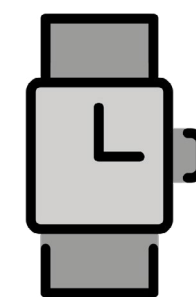
PHASE II : MON LOPIN DE MER À L'ÉPREUVE DU QUOTIDIEN!

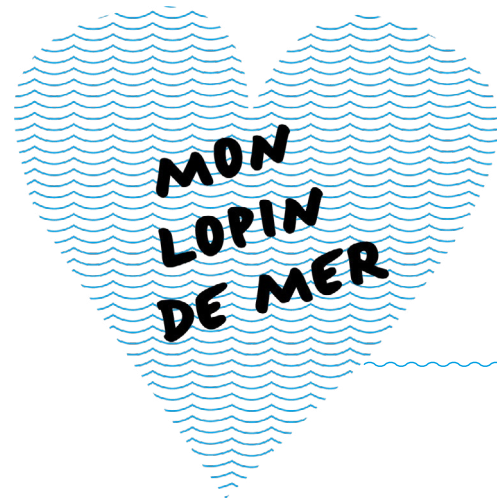
Règles du jeu

5. Ajouter la carte « Quotidien » sur le plateau « Chez moi », dans la bonne catégorie.



6. Nouveau tour, nouveau maître du tour !
Sens des aiguilles d'une montre.





PHASE II : MON LOPIN DE MER À L'ÉPREUVE DU QUOTIDIEN!

Comment perdre ?

En arrivant à **0** sur la piste de score.

En ayant plus de tuiles Biodiversité.

Comment gagner ?

→ 30 minutes pour :



- faire le **plus d'actions** du quotidien de catégories différentes ;
- avoir le **plus de point de vie**.



PHASE II : MON LOPIN DE MER À L'ÉPREUVE DU QUOTIDIEN!

Récap' !

1. Choix de la **carte « Quotidien » collectif** !
2. De quoi avons-nous **besoin** ?  + 2 tuiles Biodiversité par tour uniquement !
3. Quel **impact** a mon action ?
4. Avancez ou reculez le pion sur la piste de score.
5. Ajouter la carte « Quotidien » sur le plateau « Chez moi », dans la bonne catégorie.
6. Nouveau tour, nouveau maître du tour !